Algoritmo 1

Início

Real: Pe, a;

Escreva ("Digite o Valor do lado");

Leia (a);

Pe<- 4\*a;

Escreva ("O perímetro é", Pe);

Fim

Algoritmo 2

Início

Inteiro: a, b, soma;

Escreva ("Digite um valor");

Leia (a);

Escreva ("Digite outro valor"); Leia (b); soma<- a+b;

Escreva ("O resultado da operação é", soma); Fim

Algoritmo 3

Início

Real: a, Qa;

Escreva ("Digite o valor do lado do quadrado");

Leia (a);

Qa<- a\*a;

Escreva ("A área do quadrado é", Qa); Fim

Algoritmo 4

Início

Real: R, area;

Escreva ("Digite o valor do raio");

Leia (R);

area<- 3,14\*(R\*R);

Escreva ("A área é", area"); Fim

Algoritmo 5

Início

Real: A, B, M;

Escreva ("Digite um valor para a variável A\n"); Leia (A);

Escreva ("Digite um valor para a variável B\n");

Leia (B);

M<- (A+B)/2;

Escreva ("A média dos valores é: %f\n", M); Fim

Algoritmo 6

Início

Real: peso, alt, imc;

Escreva ("Digite seu peso\n");

Leia (peso);

Escreva ("Digite sua altura\n");

Leia (alt);

imc<- peso/(alt\*alt);

Escreva ("seu imc é igual a: %2.2f\n", imc);

Escreva ("tecle enter para sair do DOS\n"); Fim

Algoritmo 7

Início

Real: Cel, Kel;

Escreva ("Digite a temperatura em celsius\n");

Leia (Cel);

Kel<- Cel+273,15;

Escreva ("O valor em kelvin é: %2.2f\n", kel);

Escreva ("Tecle ENTER ou ESC para sair do DOS\n");

Fim